# 3.0 Server兼容旧版终端的设计

## 一、概况

3.0 Server版本引入了新的数据格式datapoint，下表为服务器需要处理的兼容情况：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本组合 | APP版本 | Camera版本 | 是否需要处理? |
|  | <3.0 | >=3.0 | 是 |
|  | >=3.0 | <3.0 | 是 |
|  | >=3.0 | >=3.0 | 是 |
|  | <3.0 | <3.0 | 否 |

## 二、基本原则

兼容数据库KVS，RDS和NOSQL。对datapoint和struct结构转化处理；记录设备升级的时间点T。

## 三、具体实现：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 条目 | APP<3.0, Camera>=3.0 | APP>=3.0, Camera<3.0 | APP>=3.0, Camera>=3.0 |
| 查询消息列表 | 先查询NOSQL；  达到T临界点后，再查询RDS。  转化数据datapoint => struct； | 先查询RDS；  转化数据struct => datapoint。 | 先查询NOSQL；  达到T临界点后，再查询RDS；  转化数据struct => datapoint。 |
| 查询设备列表 | 查询NOSQL；  转化数据datapoint => struct。 | 查询RDS;  转化数据struct => datapoint。 | 查询NOSQL； |
| 查询实时设备状态 | 转化消息格式datapoint => struct。 | 不需要消息格式转化。 | 不需要消息格式转化。 |
| 设备上报网络类型 | 推送消息到客户端，转化消息格式datapoint => struct。 | 推送消息到客户端，转化数据struct => datapoint。 | 不需要消息格式转化。 |
| 设备上报MAC地址 | 同上 | 同上 | 同上 |
| 设备上报SD卡信息 | 同上 | 同上 | 同上 |
| 设备上报剩余电量 | 同上 | 同上 | 同上 |
| 版本号 | 同上 | 同上 | 同上 |
| 报警配置 | 同上 | 同上 | 同上 |
| 报警消息 | 同上 | 同上 | 同上 |
| 门铃呼叫状态 | 同上 | 同上 | 同上 |