# 3.0 Server兼容旧版终端的设计

## 前言：

3.0 Server：支持datapoint，又称DP版。同样，支持datapoint的终端简称DP版。

DP版本识别：由于各端版本号参差不齐，无法用唯一的版本号识别，现以终端登录消息号MID\* >2500标识为DP版本。

## 一、概况

3.0 Server版本引入了新的数据格式datapoint，下表为服务器需要处理的兼容情况：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本组合 | APP版本 | Camera版本 | 是否需要处理? |
|  | < DP | >= DP | 是 |
|  | >= DP | < DP | 是 |
|  | >= DP | >= DP | 是 |
|  | < DP | < DP | 否 |

## 二、基本原则

兼容数据库KVS，RDS和NOSQL。对datapoint和struct结构转化处理；记录设备升级的时间点T。

## 三、具体实现：

### 下发配置说明:

|  |  |
| --- | --- |
| APP、Camera、Bell、iHome版本 | Tcp connect后是否下发配置 |
| < DP | SERVER\_CONFIG = 18  RELAY\_SERVER = 19  CID\_PUSH\_OSS\_CONFIG = 128  CLIENT\_PUSH\_OSS\_CONFIG = 129 |
| >=DP | 不再下发，通过RobotGetData RobotData获取。 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 条目 | APP<DP  Camera>=DP | APP>=DP  Camera<DP | APP>=DP  Camera>=DP |
| 查询消息列表 | 先查询NOSQL；  达到T临界点后，再查询RDS。  转化数据datapoint => struct； | 先查询RDS；  转化数据struct => datapoint。 | 先查询NOSQL；  达到T临界点后，再查询RDS；  转化数据struct => datapoint。 |
| 查询设备列表 | 查询NOSQL；  转化数据datapoint => struct。 | 查询RDS;  转化数据struct => datapoint。 | 查询NOSQL； |
| 查询实时设备状态 | 转化消息格式datapoint => struct。 | 不需要消息格式转化。 | 不需要消息格式转化。 |
| 设备上报网络类型 | 推送消息到客户端，转化消息格式datapoint => struct。 | 推送消息到客户端，转化数据struct => datapoint。 | 不需要消息格式转化。 |
| 设备上报MAC地址 | 同上 | 同上 | 同上 |
| 设备上报SD卡信息 | 同上 | 同上 | 同上 |
| 设备上报剩余电量 | 同上 | 同上 | 同上 |
| 版本号 | 同上 | 同上 | 同上 |
| 报警配置 | 同上 | 同上 | 同上 |
| 报警消息 | 同上 | 同上 | 同上 |
| 门铃呼叫状态 | 同上 | 同上 | 同上 |